<축구커뮤니티>

버전<1.0>



[프로젝트 이미지를 형상화 할 것]

개정히스토리

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **날짜** | **버전** | **설명** | **작성자** |
| <2018-08-09> | <1.0> | 축구 커뮤니티 + 축구용품 쇼핑몰 | 김동한 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

목차

[1. 소개 4](#_Toc467492720)

[1.1 목적 4](#_Toc467492721)

[1.2 범위 4](#_Toc467492722)

[1.3 참조 4](#_Toc467492723)

[2. 위치 지정 5](#_Toc467492724)

[2.1 비즈니스 기회 5](#_Toc467492725)

[2.2 문제점 설명 5](#_Toc467492726)

[3. 이해 당사자(stakeholder) 및 고객 설명 5](#_Toc467492727)

[3.1 시장 통계 5](#_Toc467492728)

[3.2 해 당사자 프로파일 5](#_Toc467492729)

[3.2.1 홍길동 6](#_Toc467492730)

[3.2.2 황희 6](#_Toc467492731)

[3.3 고객 프로파일 6](#_Toc467492732)

[3.3.1 수강생 6](#_Toc467492733)

[3.4 고객 환경 6](#_Toc467492734)

[4. KPI 6](#_Toc467492735)

비즈니스 비전

# 소개

해외축구부터 국내 축구까지 다양한 축구팬들의 놀이터가 될 커뮤니티

## 목적

1차(개인 관점):

내가 좋아하는 축구를 주제로 웹사이트 제작.

평소 이용하는 축구커뮤니티 사이트가 상당히 낙후되어있어서 리모델링 해주고 싶은 욕구.

내가 익힌 다양한 웹기술들을 구현하여 취업을 위한 포트폴리오로 사용.

2차(고객 관점):

1. 해외축구 및 국내축구에 관한 정보 제공
2. 웹크롤링으로 축구뉴스 기사 링크 구현
3. 스포츠 토토 승부예측
4. 커뮤니티 분류별 게시판
5. 인기게시글 모음
6. 게시판 추천댓글 모아보기
7. 회원간 쪽지 기능
8. 멀티미디어 첨부가능한 게시판
9. 축구용품 쇼핑몰

## 범위

회원 DB구축, 분류별 게시판 구현.

축구 용품 판매를 위한 페이지 구현 장바구니 등

웹크롤링으로 해외축구 및 국내축구 뉴스기사 가져오기

## 참조

사커라인([www.soccerline.co.kr](http://www.soccerline.co.kr))

# 비즈니스 기회

## 시장 분석

**[현재 예상되는 경쟁 대상에 대한 정보를 분석한다.]**

다음 카페에 아이러브사커라는 거대 커뮤니티가 존재했으나 논란이 일어나 현재 아이라이크사커로 분화.

현재 점유율이 높은 축구 커뮤니티는 에펨코리아, 사커라인, 세리에매니아 등이 존재하나

야구의 mlb파크와 같이 하나에 집중된 거대 커뮤니티는 부재.

## 비즈니스 비전

**[비즈니스 환경 분석, SWOT 분석 등을 통하여 해당 프로젝트의 사업성, 필요성을 언급한다.]**

축구팬들이 모일 수 있는 거대 커뮤니티의 부재로 여러 곳에 흩어져있는 팬들을 하나로 결집할 커뮤니티가 필요.

# AS-IS 문제점 분석

## 사용자 관점

|  |  |
| --- | --- |
| 문제점 | **[기존 서비스에서 사용자가 겪었을 불편한점, 제공되지 않았던 서비스에 대해 기술한다.]**   1. 축구 게시판 분류가 세분화 되어 있지 않다. 2. 뉴스 란이 골닷컴 기사 뿐이다. |
| 적용 | **[문제로 인해 영향 받는 대상]**  당 커뮤니티를 처음 찾아온 유저 |
| 문제점으로 인한 영향 | **[사용자가 접하게 될 불편한 점 기술]**   1. 게시판 분류가 세분화되지 못해 해외축구팬과 국내축구팬 등 사용자가 원하는 내용의 글들을 찾아보는데 불편함이 있다 2. 다양한 매체의 정보를 얻을 수 없다. |
| 성공적인솔루션 | **[문제를 해결하기 위한 방안]**   1. 축구게시판 분류를 해외축구와 국내축구로 나눈 뒤 해외축구분류에서 인기가 많은 유럽4대리그 카테고리를 추가 2. 웹크롤링 기술로 포털의 랭킹 뉴스를 끌어와 링크 구현 |

.

.

### [아래 테이블에서 식별되는 대상]

|  |  |
| --- | --- |
| 문제점 | **[기존 서비스에서 사용자가 겪었을 불편한점, 제공되지 않았던 서비스에 대해 기술한다.]**   1. 베스트 댓글 상단표시 기능 부재 2. 관리자의 커뮤니티 관리 소홀 3. 키보드워리어들의 사적 분쟁 |
| 적용 | **[문제로 인해 영향 받는 대상]**  기존 커뮤니티에 불만이 많았던 유저 |
| 문제점으로 인한 영향 | **[사용자가 접하게 될 불편한 점 기술]**   * + - 1. 추천을 많이 받은 댓글을 모아 보여주는 기능이 없어서 어떤 의견이 추천을 많이 받은 댓글인지 파악하는데 불편하다.       2. 커뮤니티 관리가 소홀하여 가짜 정보나 낚시 글들이 난립한다.       3. 방구석 온라인 여포들이 공개적인 공간에서 싸움을 벌여 보는 이들에게 불쾌감을 준다. |
| 성공적인솔루션 | **[문제를 해결하기 위한 방안]**  추천을 많이 받은 댓글들을 댓글란 상단에 모아서 표시하는 기능 구현.  가짜정보글은 제재하여 제재가 몇회 이상 되면 자동으로 글쓴이에게 글을 쓸수 없도록 징계하는 기능 구현  유저간 쪽지 기능 구현하여 사적 싸움은 쪽지로 하도록 유도 |

.

.

### [아래 테이블에서 식별되는 대상]

|  |  |
| --- | --- |
| 문제점 | **[기존 서비스에서 사용자가 겪었을 불편한점, 제공되지 않았던 서비스에 대해 기술한다.]**   1. 남성유저 비율이 압도적인 남초 커뮤니티 |
| 적용 | **[문제로 인해 영향 받는 대상]**  남초커뮤니티 속 여성유저 |
| 문제점으로 인한 영향 | **[사용자가 접하게 될 불편한 점 기술]**   1. 음란게시물의 난립. |
| 성공적인솔루션 | **[문제를 해결하기 위한 방안]**   1. 글 등록시 음란게시물임을 자동으로 판별하여 글작성이 불가능하게 구현 |

.

.

### [아래 테이블에서 식별되는 대상]

|  |  |
| --- | --- |
| 문제점 | **[기존 서비스에서 사용자가 겪었을 불편한점, 제공되지 않았던 서비스에 대해 기술한다.]**   1. 스포츠 토토 분석글의 가독성 불편 2. 승부예측의 낮은 정확도 |
| 적용 | **[문제로 인해 영향 받는 대상]**  스포츠 토토를 즐기는 유저 |
| 문제점으로 인한 영향 | **[사용자가 접하게 될 불편한 점 기술]**   1. 분석글과 예측표가 떨어져 있어서 읽는데 매우 불편함 2. 낮은 예측력으로 수도없이 돈을 날림 |
| 성공적인솔루션 | **[문제를 해결하기 위한 방안]**   1. 경기별로 예측표를 클릭하면 해당 경기 분석글이 나오도록 구현 2. 머신러닝을 활용하여 승부예측 정확도 향상 |

.

.

.

## 기타 구현 관점

|  |  |
| --- | --- |
| 문제점 | **[신규 시스템, 서비스를 구현하는데 예상되는 문제점 및 대안을 기술한다.]**   1. 머신러닝을 통한 승부예측 구현 2. 회원간 쪽지 주고받기 기능 |
| 적용 | **[문제로 인해 영향 받는 대상]**  개발자 |
| 문제점으로 인한 영향 | **[문제점 당사자가 접하게 될 애로사항]**   1. 정확한 종속변수 선정이 힘들고 적중률을 보장할 수 없다. 2. 개발자의 능력부족 |
| 성공적인 솔루션 | **[문제를 해결하기 위한 방안]**   1. 승부에 영향을 미치는 다양한 요인들을 최대한 파악하도록 한다. 2. 개발자의 자기 계발 |

# 

# 이해당사자(stakeholder) 및 고객 설명

## 고객 프로파일

### **[3에서 식별한 사용자를 명시한다]**

|  |  |
| --- | --- |
| **대표** | **[사용자를 명시한다.]**  왕초보 |
| **설명** | **[사용자에 대한 설명, 서비스 이용 시나리오 등을 기술한다]**  평소 축구에는 관심이 없던 왕초보씨는 월드컵에서 대한민국이 독일을 꺾는 모습을 친구들과 거리응원을 하면서 보고 재미를 느끼고 축구에 관심을 갖게 되어 축구커뮤니티 사이트를 방문하게 되었다 홈 화면에서 한국국가대표팀에 관한 정보는 찾아보기 힘들고 커뮤니티 게시판도 게시판 분류가 세분화 되어 있지 않아 잘모르는 해외 축구에 관한 글들은 많이 보이지만 한국대표팀에 관한 글들은 잘보이지 않는다 |
| **성공기준** | **[해당 사용자를 만족 시킬 수 있는 조건을 기술한다.]**  게시판 분류를 세분화 하여 사용자가 관심을 가진 분야의 글들을 쉽게 찾아볼 수 있도록 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **대표** | **[사용자를 명시한다.]**  나죽돌 |
| **설명** | **[사용자에 대한 설명, 서비스 이용 시나리오 등을 기술한다]**  평소 축구를 좋아하고 당 커뮤니티에 24시간 상주해 활동하는 나죽돌씨는 커뮤니티에 불만이 많다. 운영자가 커뮤니티 관리는 소홀하고 서버는 수시로 터지며 움짤을 올리면 재생속도는 한나절 걸리고, 가짜정보나 분란글만 올려 소위 낚시질을 하는 유저들만 늘어났기 때문. 게시판 디자인도 마음에 안들고 추천을 많이 받은 댓글만 따로 모아보여주는 기능이 없는것도 마음에 들지 않는다. |
| **성공기준** | **[해당 사용자를 만족 시킬 수 있는 조건을 기술한다.]**  베스트 댓글 상단 모아보기 기능을 구현하고, 불량유저나 분란글에 대한 제재를 처리할수 있도록 한다. 빠른 사이트 속도를 염두해 둔 개발. |

|  |  |
| --- | --- |
| **대표** | **[사용자를 명시한다.]**  서쪽하늘 |
| **설명** | **[사용자에 대한 설명, 서비스 이용 시나리오 등을 기술한다]**  여성유저로써99%가 남성 유저라서 형성된 남초 커뮤니티의 분위기에 거북함을 느낀다. 특히 하늘씨가 자주 접속하는 시간대인 심야만되면 수시로 올라오는 음란물 게시글들이나 남초특유의 음담패설들이 주 원인 중 하나이다. |
| **성공기준** | **[해당 사용자를 만족 시킬 수 있는 조건을 기술한다.]**  음란게시물 자동제재 기능 구현 |

|  |  |
| --- | --- |
| **대표** | **[사용자를 명시한다.]**  도박꾼 |
| **설명** | **[사용자에 대한 설명, 서비스 이용 시나리오 등을 기술한다]**  도박꾼 씨는 축구리그 승부예측에 관한 정보를 원하지만 최근 알게된 축구커뮤니티의 분석은 잘 맞지도 않고 가독성도 떨어져 짜증이 치민다. 보다 상세한 정보와 분석예측을 원하지만 번번히 틀려 돈을 잃고 화가난 상태이다 |
| **성공기준** | **[해당 사용자를 만족 시킬 수 있는 조건을 기술한다.]**  승부예측의 정확도를 올리기위해 머신러닝 활용,  분석글의 가독성 강화 |

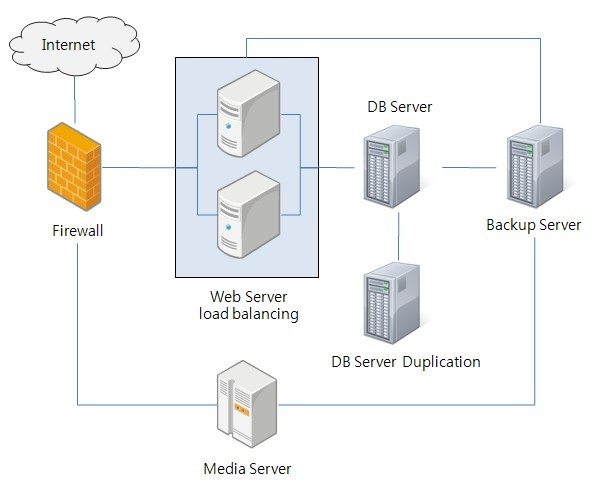
## 기타 이해당사자 프로파일

### **[3.2에서 식별한 대상자를 명시한다. 예] 개발자, 채용 담당자]**

|  |  |
| --- | --- |
| **대표** | **[대상자를 명시한다.]**  개발자 |
| **설명** | **[대상자에 대한 설명을 한다.]**  이 프로젝트를 개발할 당사자. |
| **성공 기준** | **[해당 사용자를 만족 시킬 수 있는 조건을 기술한다.]**  취직에 활용할 수 있도록 이 프로젝트의 개발을 시간 내에 완수한다.  교육과정이 끝나기 전에 무사히 취직한다. |

## 고객환경

**[대상 시스템이 운용되는 환경을 기술한다.]**



# KPI

## 사용자 관점

**[4에서 식별된 사용자 별 성공 기준 중 해당 사업의 성공여부를 객관적으로 평가할 수 있는 평가 지표를 정의한다.]**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 항목 | 정의 | 내용 |
| **[지표]** | **[측정 방식]** | **[의미]** |
| **접속횟수** | **하루에 접속한 횟수** | **회원당 하루에 접속한 횟수를 측정** |
| **회원수** | **DB에 보관중인 회원정보의 수** | **가입회원수가 얼마나 되는지 측정** |
| **승부예측정확도** | **승부예측 서비스의 정확도** | **승부예측성공률이 얼마나 되는지 측정** |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 기타 이해 관계자 관점

☞ 기술적용 달성률: 달성한 기술 요소/계획한 기술요소

☞ 기술 요소

1. 툴 프로그램 : STS, PyCharm, Git Client/Server, Eclipse(UML Designer), Mybatis, VIM, 발사믹목업
2. 컴퓨터 언어 : JSP, Java, Java script, Python, HTML5, CSS, SQL
3. 관련 기술: AJAX, JQuery, Spring, 형상관리
4. 데이터 베이스 : MySQL
5. 빅데이터: 빅데이터 수집, 분석(Pandas), 저장, 시각화, 머신러닝, 텍스트마이닝
6. 아키텍처 설계: 비전 문서, 페르소나 ,Usecase Diagram, Usecase 명세서, Activity Diagram, Class Diagram, 목업